

Regelwerk T-Ball-Turnier 2023

1. Jedes Spiel dauert 5 Innings oder 45 Minuten. Nach 40 Minuten wird kein neues Inning begonnen. Führt das Heimteam im letzten Inning, schlägt dieses nicht mehr nach!
2. Pro Team spielen 9 Spieler / Spielerinnen. Es kann auch ein 10. Spieler (Extra-Player) im Outfield eingesetzt werden. Allerdings müssen dann beide Teams mit dem sogenannten Extra-Player spielen. Bitte vor dem Spiel mit Gegner und Umpire absprechen.
Es wird mit gemischten Mannschaften gespielt; Pflicht ist aber mindestens 1 Frau pro Mannschaft auf dem Spielfeld.
Spielt keine Frau mit, so erhält die Mannschaft immer beim ersten Schlagmann auf der Line-up ein automatisches Aus.
3. Personen, die als aktive Spieler auf einer Spielerliste (egal welchen Alters und welcher Mannschaft) stehen dürfen NICHT spielen
4. Sobald der Pitcher mit dem Ball im Pitcher-Kreis steht, darf keine Base mehr verlassen werden. Ansonsten ist der Runner aus.
5. Es gibt kein Stealing, das Base darf erst, nachdem der Batter den Ball getroffen hat, verlassen werden. Ansonsten ist der Runner aus.
6. Es gibt keinen Bunt, keinen Wild Pitch, keinen Passed Ball.
7. Es gibt keine Walks (Pitcher muss in der Lage sein, Strikes zu werfen) und keine Hit by Pitch. (Batter muss ausweichen)
 - a. Anstelle eines Walks erfolgt nach dem vierten Ball ein Coach-Toss, der laut und deutlich angesagt werden muss. Dieser Toss wird vom Coach der Offense-Mannschaft ausgeführt; geworfen wird der Ball außerhalb der gegenüberliegenden Batters Box (unmittelbar neben der Foul Line).
 - b. Wird der Ball nach dem dritten Coach-Toss von dem/der Spieler:in nicht ins Spiel gebracht oder der/die Spieler:in schlägt einen Foul Ball, zählt dies als Strikeout.
 - c. Bei einem Coach-Toss sind keine Bunts erlaubt.
8. Der Pitcher muss einen langsamen Bogen zum Batter werfen (der Ball sollte einmal Kopfhöhe erreicht haben) = Umpireentscheidung, aber Slow Pitch.
Strikezone: Schulterhöhe, unter Knie, Breite siehe Markierung Platte.
(Umpireentscheidung, alles, was schlagbar ist, da langsame Bälle.)
9. Schlägt man bei 2 Strikes einen Foulball, führt auch dieser zum Aus.
10. Nach 3 Out's wird das Inning gewechselt.

11. In jedem Spiel (außer Endspiel) gilt die Ten-Run-Rule. Dies bedeutet, dass das Spiel beendet ist, wenn eine Mannschaft frühestens nach drei gespielten Innings mit zehn (10) oder mehr Runs führt.
12. Bei einem hochgeschlagenen Ball erst loslaufen, wenn der Ball gefangen wurde oder den Boden berührt hat. (Falls Runner unterwegs, erst wieder an die ursprüngliche Base zurück, sonst aus.)
13. Wird der Ball aus der Luft gefangen, ist der Batter aus.
14. Sliding: Nur Head-first Slide ist erlaubt. Wer mit den Füßen voraus slidet, ist aus.
Sicherheit geht vor!!! Jeder harte Kontakt an der Base durch den Runner wird mit einem Out-Call geahndet. Ziel des Tages ist, dass jeder Spieler aufrecht vom Platz läuft... Spaß haben ist die Devise ;-)
15. **Verletzte Spieler dürfen nicht mehr weiterspielen. Diese Entscheidung treffen die Umpire mit der Turnierleitung!**
16. Double Base auf First Base: Runner muss über das orangene Base laufen. (Über weißes = Runner ist aus.)
17. Schläger werfen = Batter ist aus. Anmerkung: Der Schläger ist nach dem Schlag vom Batter-Runner ein Stück in Richtung erste Base mitzunehmen und dann seitlich fallen zu lassen!!! Bei Gefährdung des Catchers / Umpires wird der Schlagmann ausgegeben!
18. Basemen dürfen nicht direkt auf dem Base stehen. Ermahnung durch den Umpire, ansonsten Runner safe.
19. **Mindestalter für die Teilnahme am T-Ball-Turnier: 14 Jahre.**
20. Ein Sieg gibt drei Punkte; ein Unentschieden je 1 Punkt pro Mannschaft
21. Für die Endplatzierung sind folgende Kriterien maßgeblich: 1. Gesamtpunktzahl - 2. Direkter Vergleich - 3. Gesamt-Rundifferenz - 4. Losentscheid

Bei Fragen zum Regelwerk wendet Euch bitte an Vivian Kurbel, welcher die Einteilung der Umpire für unser T-Ball-Turnier organisiert.

FAIR PLAY und viel Spaß!!